

Lebendiges Mittelalter

Zünftiges Handwerkerleben auf dem Hessenstein



Beim „Lebendigen Mittelalter“ tauchen die Schüler*innen in die Welt der mittelalterlichen Handwerks-Zünfte ein. Nach der Aufnahme als Handwerks-Lehrlinge malen sie ein eigenes Zunftwappen und üben sich in verschiedenen Zünften. Zur Auswahl stehen Wollefilzer, Holzschnitzer, Spielmacher, Bäcker, Schmuckwerker, Lederschneider, Weber oder Quacksalber. Den Höhepunkt des Tages bilden die Begutachtung und Ausstellung der Handwerksstücke sowie die Freisprechung als zünftiger Handwerker. Anschließend erfolgt der Eintrag ins altherwürdige Handwerkerbuch.

Unsere Programmleistungen

- „Lebendiges Mittelalter“-Programm mit Einführung ins Zunftleben, Zunftwappen malen, mit zwei Zünften zur Auswahl nach Absprache und Lunchpaket am Mittag mit der Option zum Suppekochen auf dem Hobokoher. Beim 3- und 5-Tagesprogramm gibt es am Anreisetag ein zusätzliches Zunftspiel mit Gaukeley.
- Tagesprogramm: „Lebendiges Mittelalter“-Programm von 9.30 bis ca. 17.30 Uhr incl. Mittagspause mit Lunchpaket und zwei Zünften zur Auswahl.
- 3-Tagesprogramm: „Lebendiges Mittelalter“-Programm am Anreisetag von 14.30 bis 17.00 Uhr, am zweiten Tag von 9.30 bis ca. 17.30 Uhr mit zwei Zünften zur Auswahl und Lunchpaket, 2x Übernachtung & Vollverpflegung, Bettwäsche, Reisepreis-Sicherungsschein.
- 5-Tagesprogramm: „Lebendiges Mittelalter“-Programm am Anreisetag von 14.30 bis 17.00 Uhr, am zweiten Tag von 9.30 bis 17.30 Uhr mit zwei Zünften zur Auswahl und Lunchpaket, am dritten Tag Ausflugs- tag zum Edersee mit Busanreise, Gondelfahrt, Schloss Waldeck, Schifffahrt und WildtierPark, am vierten Tag vom 9.30 bis ca. 17.30 Uhr mit zwei weiteren Zünften zur Auswahl, 4x Übernachtung & Vollverpflegung, Bettwäsche, Reisepreis-Sicherungsschein.

Klassenstufen

Grundschulklassen und SEK I (das Programm wird an die jeweilige Klassenstufe angepasst), Kinder- und Jugendgruppen, Familien.

Teilnehmerzahl

Mindestens 16 und max. 25 zahlende Teilnehmer*innen pro Klasse/Gruppe.

Programmkosten

Pro Teilnehmer*in Tagesprogramm **28,- €**, 3-Tages-Pauschalprogramm **116,- €**, 5-Tages-Pauschalprogramm **230,- €**. Bei Klassen/Gruppen, die mindestens zwei Nächte VP buchen, erhält jede 11. Person einen Freiplatz (max. zwei Freiplätze pro Klasse).

Ansprechpartner

Wenn Sie das Programm „Lebendiges Mittelalter“ buchen möchten, melden Sie sich bitte im Burgbüro unter Telefon 06455-69930-0 oder per E-Mail an info@jugendburg-hessenstein.de, Web: www.jugendburg-hessenstein.de